

ALEXANDRE DEMERS-ROBERGE

CRÉATEUR NUMÉRIQUE



(873)-840-2017



alderoberge@gmail.com



Rouyn-Noranda, Québec

PROFIL

Lors de mon parcours à l'UQAT, j'ai été impliqué dans plusieurs projets numériques : j'ai été photographe et vidéaste pour des événements importants tels que le gala de la Chambre de commerce et différents festivals tels que le FRIMAT et Guitares du monde. J'ai été éclairagiste et machiniste sur des plateaux de tournage, ainsi que projectionniste et concepteur vidéo pour Val-d'Or vous raconte son histoire.

J'ai été un membre de confiance, responsable de la vanette de l'UQAT et des résidences. J'ai été un soutien et un leader pour mes collègues en montage vidéo et en réalisation de médias interactifs.

Je suis habile avec les systèmes de caméra BlackMagic, Canon et Sony. Je maîtrise le montage multi-pistes vidéo sur DaVinci Resolve et Premiere Pro ainsi que l'édition sonore sur Ableton et Audition.

COMPÉTENCES

Premiere Pro ●●●●●

After Effect ●●●●●

Resolve ●●●●●

Unity et C# ●●●●●

Suite Office ●●●●●

Trello / ClickUp ●●●●●

Ableton / FMOD ●●●●●

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

● IRF 2024 À CE JOUR

Intégrateur d'application en réalité virtuelle de lecteur vidéo 360.

● TABLE FORÊT 2023 À CE JOUR

Cadreur, monteur et intégrateur de vidéo 360 stéréoscopiques.

● VILLE DE VAL-D'OR 2019 À CE JOUR

Montage de scène pour spectacles en tant qu'aide préposé technicien de scène.

● NADAGAM FILMS 2019 À CE JOUR

Développeur pigiste, intégrateur d'applications interactives en réalité virtuelle / augmentée pour divers projets culturels numériques d'envergure.

FORMATIONS

● UQAT 2022 – 2024

Maîtrise en création numérique

Médias interactifs, programmation VR/AR Unity, C#, intelligence artificielle

● UQAT 2019 – 2022

Bac. Création et nouveaux médias

Programmation web, Unity, C#
Motion design, réalisation vidéo, montage

LOISIRS

Photographie | Musique | Technologie | Intelligence Artificielle